

Hoek onder de top

1 maximumscore 4

- $f'(x) = \frac{3}{2\sqrt{x}} - 1$ 1
- $\frac{3}{2\sqrt{x}} - 1 = 0$ geeft $\sqrt{x} = \frac{3}{2}$ 1
- Dit geeft $x = 2\frac{1}{4}$ 1
- $f(2\frac{1}{4}) (= 3\sqrt{2\frac{1}{4}} - 2\frac{1}{4}) = 2\frac{1}{4}$ (dus de coördinaten van T zijn $(2\frac{1}{4}, 2\frac{1}{4})$) 1

2 maximumscore 4

- $\overline{TO} = \begin{pmatrix} -2\frac{1}{4} \\ -2\frac{1}{4} \end{pmatrix}$ en $\overline{TA} = \begin{pmatrix} 6\frac{3}{4} \\ -2\frac{1}{4} \end{pmatrix}$ 1
- $\cos \angle OTA = \frac{\begin{pmatrix} -2\frac{1}{4} \\ -2\frac{1}{4} \end{pmatrix} \cdot \begin{pmatrix} 6\frac{3}{4} \\ -2\frac{1}{4} \end{pmatrix}}{\left| \begin{pmatrix} -2\frac{1}{4} \\ -2\frac{1}{4} \end{pmatrix} \right| \cdot \left| \begin{pmatrix} 6\frac{3}{4} \\ -2\frac{1}{4} \end{pmatrix} \right|}$ (of $\cos \angle OTA = \frac{\begin{pmatrix} -1 \\ -1 \end{pmatrix} \cdot \begin{pmatrix} 3 \\ -1 \end{pmatrix}}{\left| \begin{pmatrix} -1 \\ -1 \end{pmatrix} \right| \cdot \left| \begin{pmatrix} 3 \\ -1 \end{pmatrix} \right|}$) 1
- $\cos \angle OTA (= \frac{-2}{\sqrt{20}}) \approx -0,45$ 1
- Het antwoord: 117° 1

of

- $OA = 9$, $OT = 2\frac{1}{4}\sqrt{2}$ en $AT = 2\frac{1}{4}\sqrt{10}$ 1
- De cosinusregel toepassen in driehoek OAT geeft 1
- $9^2 = (2\frac{1}{4}\sqrt{2})^2 + (2\frac{1}{4}\sqrt{10})^2 - 2 \cdot 2\frac{1}{4}\sqrt{2} \cdot 2\frac{1}{4}\sqrt{10} \cdot \cos \angle OTA$ 1
- Hieruit volgt $\cos \angle OTA (= \frac{-2}{\sqrt{20}}) \approx -0,45$ 1
- Het antwoord: 117° 1

of

- $\tan \angle TOT' = \frac{2\frac{1}{4}}{2\frac{1}{4}} = 1$, waarbij T' de loodrechte projectie van T op de x -as is 1
- $\tan \angle TAT' = \frac{2\frac{1}{4}}{6\frac{3}{4}} = \frac{1}{3}$ 1
- Hieruit volgt $\angle TOT' = 45^\circ$ en $\angle TAT' \approx 18^\circ$ 1
- $\angle OTA = 180^\circ - \angle TOT' - \angle TAT'$, dus het antwoord is 117° 1